Пояснительная записка

Разработка игры "Танджиро: в поисках Незуко"

Авторы проекта: Богатырев Илья, Крячко Анастасия

Описание идеи: создать игру, используя различные технологии языка Python

Замысел: написать проект, похожий на известную игру "Марио", в которой главный герой должен спасти свою сестру. Разработка проекта позволит улучшить навыки работы с библиотекой Pygame.

Описание реализации: были созданы классы для карты - Tile, главного героя - Player. Осуществлены функции основного игрового цикла и изменения окружающей среды в игре. Описание технологий: при разработке использовались библиотеки pygame, pytmx, os, csv. Вся работа проводилась в программе PyCharm и с помощью GitHub.



